



SO GEHT'S DIE SPIELREGELN

- ➔ Jeder:r stellt seine oder ihre Figuren im jeweiligen Haus auf. Gewürfelt wird im Uhrzeigersinn. Wer zuletzt Fahrrad gefahren ist, fängt an.
- ➔ Wer dran ist, darf zweimal würfeln. Am Anfang brauchst du aber eine 6, um von zu Hause loszukommen – dafür hast du drei Versuche. Dann ist die/der Nächste dran.
- ➔ Bei allen weiteren Zügen würfelst du zuerst das Ereignis. Das gewürfelte Ereignis trifft alle Verkehrsmittel, die sich schon auf dem Spielfeld befinden. Was die einzelnen Zahlen bedeuten, kannst du weiter unten nachlesen. Durch ein Ereignis können zwei Figuren auf einem Feld landen. Sollte das betroffene Verkehrsmittel noch nicht auf dem Spielfeld sein, entfällt das Ereignis. Auf dem Startfeld und den Zielfeldern sind die Spielfiguren vor den Ereignissen geschützt.
- ➔ Dann wird normal gewürfelt und du kannst deine Spielfiguren um die gewürfelte Augenzahl nach vorne setzen. Eigene und fremde Figuren können übersprungen werden. Die besetzten Felder werden mitgezählt. Wenn du mehrere Spielfiguren auf dem Feld hast, kannst du dir aussuchen, mit welcher du setzt.
- ➔ Wenn du mit dem letzten Punkt deiner Augenzahl eines Spielzugs auf einem besetzten Feld landest, darfst du überholen. Ziehe deine Spielfigur zwei Felder vor.
- ➔ Jede Spielfigur kann nur mit einer 6 ins Spielfeld kommen. Bei einer 6 musst du eine Spielfigur ins Feld bringen, solange sich noch eine im Haus befindet. Nach einer 6 kann immer nochmal gewürfelt werden.
- ➔ Auch die Zielfelder werden beim Vorrücken einzeln gezählt. Es können auch Augen übrigbleiben, es muss kein passender Wurf sein.
- ➔ Wer als Erstes mit allen Spielfiguren auf dem Weihnachtsmarkt ankommt – also alle Zielfelder besetzt –, gewinnt. Die anderen können weiter um die nächsten Plätze spielen.

Ereignis würfeln

- | | |
|--|---|
|  AKKU LEER
E-Roller
1 Feld zurück |  MÜLLTONNEN
VERSPERREN
DEN WEG
Fußgänger:in
1 Feld zurück |
|  OBERLEITUNGS-
STÖRUNG
Straßenbahn
1 Feld zurück |  EISREGEN
alle
1 Feld zurück |
|  AUTO PARKT
AUF RADSPUR
Fahrrad
1 Feld zurück |  VERKEHR
FLIESST
alle 1 Feld vor |

